

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CELSO SUCKOW DA FONSECA
CAMPUS PETRÓPOLIS

CURSO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

DEPARTAMENTO		PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA			
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO		PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS			
CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS	
GCOM0078PE	7°	2014	1		
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA			- SISTEMAS OPERACIONAIS - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	
	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
	2	0	2		
				36	

EMENTA

- Introdução à arquitetura e API do Android.
- Configuração do Android Studio.
- Permissões e segurança do Android.
- Layouts e telas.
- Conectividade com outros Apps e API de serviços da internet.
- Persistência local e distribuída de dados.
- API de sensores de dispositivos móveis.
- Apps multimídia.

BIBLIOGRAFIA

- NEIL, T. Padrões de Design para Aplicativos Móveis. 1ª edição. NOVATEC, 2013.
- STARK, J.; JEPSON, B. Construindo Aplicativos Android. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- DARWIN, I.F. Android Cookbook. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- LECHETA, R.R. Google Android. 3ª edição. NOVATEC, 2014.
- SIX, J. Segurança de aplicativos Android. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- MARINACCI, J. Aplicativos móveis com Java. 1ª edição. NOVATEC, 2012.
- LOUDON, K. Desenvolvimento de grandes aplicações Web. 1ª edição. NOVATEC, 2014.
- MILANI, A. Programando para iPhone e iPad. 2ª edição. NOVATEC, 2014.

OBJETIVOS GERAIS

- Visão geral desenvolvimento de aplicativos para Android
- Desenvolvimento de aplicativos em Java na ferramenta Android Studio

METODOLOGIA
AULAS PRÁTICAS NO LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO
TRABALHOS PRÁTICOS

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
LAURA SILVA DE ASSIS	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
ANDRÉ FELIPE MONTEIRO	

APROVADO PELO CONSELHO DEPARTAMENTAL EM: ____/____/____
--

PROGRAMA
<ul style="list-style-type: none"> • Aula 1 – Apresentação da arquitetura e API Android para o desenvolvimento de apps • Aulas 2 e 3 – Visão geral da ferramenta Android Studio • Aulas 4 e 5 – Layouts e entrada/saída de dados em apps • Aula 6 – Permissões e segurança no Android • Aula 7 - Trabalho 1 • Aulas 8, 9 e 10 – Banco de dados em apps • Aulas 10 e 11 – API com serviços web • Aula 12 – Trabalho 2 • Aulas 13, 14, e 15 – Utilização de sensores em apps • Aulas 16, 17 e 18 – Apps multimídia • Aula 19 – Trabalho 3